



CASINO
CAMPIONE D'ITALIA
THE NEXT FUN

Regolamento giochi PUNTO BANCO

Il Punto Banco è una delle varianti del Baccarà. Si gioca con 6 mazzi di carte.

Il giocatore può puntare sulla combinazione *Punta* o *Banco* o *Egalité*.

Max 3 giocatori per casella per un max di 7/9 caselle, a dipendenza della grandezza del tavolo. Vince la combinazione, *Punta* o *Banco*, che si avvicina di più a 8/9.

I pagamenti sono:

- alla pari per la combinazione *Punta*;
- alla pari per la combinazione *Banco*, detratto il 5% (*cagnotte*);
- otto volte la posta per la combinazione *Egalité*.

L'impiegato estrae dal *sabot* quattro carte coperte, la prima e la terza per la *Punta*, la seconda e la quarta per il *Banco*.

Le carte hanno valore facciale; le figure e i dieci valgono zero.

Il punteggio della mano si calcola sommando il valore delle carte e sottraendo 10, ogni qualvolta è possibile ($6+7=13-10=3$).

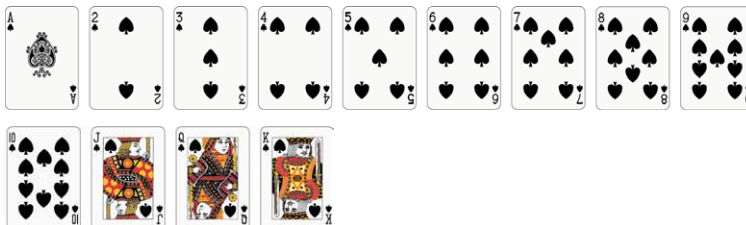
Il giocatore alla *Punta* che ha ricevuto le carte parla per primo, chiedendo o rifiutando carta in base al punteggio totalizzato, attenendosi obbligatoriamente alla regola dei tiraggi.

Cioè, chiede carta con un totale di 0, 1, 2, 3, 4 o 5, e resta con 6 o 7.

L'impiegato, quindi, scopre le carte del banco, attenendosi scrupolosamente alla regola.

Prende carta con 0, 1, 2; resta con 7, e con i totali di 3, 4, 5, 6 si attiene alla tabella riportata di seguito.

Le carte



La regola

		DANDO										
AVENDO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	NO	
3	T	T	T	T	T	T	T	T	R	T	T	
4	R	R	T	T	T	T	T	T	R	R	T	
5	R	R	R	R	T	T	T	T	R	R	T	
6	R	R	R	R	R	R	T	T	R	R	R	

T = tirare R = restare

Il punteggio di 8 e 9

Il punteggio di 8 e 9, formato dalle prime due carte, conferisce sia al puntatore che al banchiere diritto di battuta, precludendo all'avversario la possibilità di richiedere carta. I falsi tiraggi, qualora riscontrati, verranno ristabiliti secondo la regola.

Il tavolo

